1 Saúde e Segurança

Iniciar o Jogo

2 Menu Principal

3 Guardar Dados

Controlos

4 Controlos Básicos

5 Técnicas de Condução

Itens

6 Como Utilizar Itens

7 Lista de Itens

Um Jogador

8 Grande Prémio

9 Contrarrelógio

10 Batalha de Balões

11 Batalha de Moedas

Multijogador Local

12 Iniciar um Jogo

Multijogador Online

13 Iniciar um Jogo Online

14 Mundial

15 Amigos e Rivais

16 Comunidades

Canal Mario Kart

17 Canal Mario Kart

18 StreetPass

19 SpotPass

Assistência Técnica

20 Como nos Contactar

1 Saúde e Segurança

Obrigado por ter escolhido MARIO KART™ 7 para a Nintendo 3DS™.

Esta aplicação apenas funciona com as versões europeia e australiana da Consola Nintendo 3DS.

Leia este manual com atenção antes de usar esta aplicação. Se a utilização desta aplicação se destinar a crianças pequenas, recomenda-se que um adulto o leia e explique previamente o conteúdo do mesmo.

Leia o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS pois contém informações importantes que o ajudarão a desfrutar desta aplicação.

Informações sobre Saúde e Segurança

⚠ IMPORTANTE

Pode consultar informação importante sobre a sua saúde e segurança na aplicação Informações sobre Saúde e Segurança, no Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque no símbolo no Menu HOME. Depois, toque em ABRIR e leia atentamente o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima

HOME para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deve ler integralmente o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para precauções relativas à comunicação sem fios ou ao jogo online, consulte as Informações sobre Saúde e Segurança no manual de instruções da consola.

Seleção de Idioma

O idioma que irá aparecer no jogo depende daquele que está definido na consola. Este jogo suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo. Pode alterar o idioma do jogo modificando as definições de idioma da consola. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte no manual de instruções a secção "Definições da Consola".

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa)
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

COB (Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.censorship.govt.nz

Advertências

Ao descarregar ou utilizar esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) e depois de efetuados os pagamentos aplicáveis, o utilizador possuirá uma licença pessoal, não exclusiva e revogável para utilizar esta aplicação na Consola Nintendo 3DS. A utilização desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta dos Serviços de Rede da Nintendo 3DS.

A reprodução ou distribuição não autorizada é proibida. Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para serem usadas com dispositivos ou acessórios não autorizados. Tal utilização poderá ser ilegal, invalidar

a garantia e estar em violação dos seus deveres ao abrigo do Contrato de Utilização. Além disso, o seu uso poderá causar lesões tanto a outros como a si mesmo e poderá causar danos ou problemas de funcionamento na Consola Nintendo 3DS ou em algum dos seus serviços. A Nintendo (assim como os seus titulares de licença e distribuidores) não se responsabiliza por quaisquer danos ou perdas procedentes do uso de dispositivos ou acessórios não autorizados.

Esta aplicação da Nintendo, o manual de instruções e outros textos que a acompanham estão protegidos pelas leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais. A titularidade deste documento não lhe proporcionará qualquer licença ou direitos de propriedade sobre o mesmo ou sobre outros textos.

A Nintendo respeita a propriedade intelectual de outros e pedimos aos fornecedores de conteúdos para a Nintendo 3DS que façam o mesmo. De acordo com o "Digital Millennium Copyright Act" dos Estados Unidos da América, a Directiva sobre o Comércio Electrónico da União Europeia, e outras leis aplicáveis, a Nintendo adotou a política de

eliminar, em determinadas circunstâncias e a seu próprio critério, quaisquer aplicações da Nintendo 3DS
que pareçam infringir os direitos de propriedade intelectual de terceiros. Se acredita que os seus direitos de propriedade intelectual estão a ser violados, pode obter mais informações sobre a nossa política e conhecer os seus direitos em:
ippolicy.nintendo-europe.com

Os utilizadores residentes na Austrália e na Nova Zelândia devem consultar:
support.nintendo.com

© 2011 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-AMKP-0

2 Menu Principal

UM JOGADOR (ver págs. 8-11)	Escolha entre quatro diferentes tipos de jogo para o modo Um Jogador.
MULTI-JOGADOR LOCAL (ver pág. 12)	Jogue através da ligação sem fios local com um máximo de sete jogadores.
MULTI-JOGADOR ONLINE (ver págs. 13-16)	Jogue online com amigos e outros jogadores de todo o mundo.
CANAL MARIO KART (ver págs. 17-19)	Veja informações relativas a comunidades e fantasmas recebidos através do SpotPass™ e do StreetPass™.

Controlos do Menu

Escolher	✣ ou ◎
Confirmar	Ⓐ
Cancelar/ /Anterior	Ⓑ

Nota: Poderá igualmente tocar no ecrã inferior para escolher opções do Menu.

Se fechar a sua Consola Nintendo 3DS durante uma sessão de jogo ativará o Modo de Descanso, que reduzirá o consumo da bateria. Volte a abrir a consola para retomar a sessão de jogo.

3 Guardar Dados

Dados de Gravação

Este jogo guarda automaticamente o seu progresso em várias alturas, como, por exemplo, quando termina certos tipos de corrida.

Apagar Dados de Gravação

Poderá eliminar os dados de gravação premindo simultaneamente Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ após ter iniciado a aplicação, quando surgir o logotipo do MARIO KART 7. Tenha cuidado ao efetuar esta operação, uma vez que não é possível recuperar os dados de gravação depois de terem sido eliminados.

Dados de Mii

À medida que avançar no jogo será possível desbloquear a opção de utilizar o seu Mii™ como piloto. Poderá criar personagens Mii no Editor Mii, acessível no Menu HOME. Aceda ao Canal Mario Kart para definir ou alterar o Mii que deseja utilizar neste jogo (ver pág.17).

Dados Recebidos através do StreetPass e SpotPass

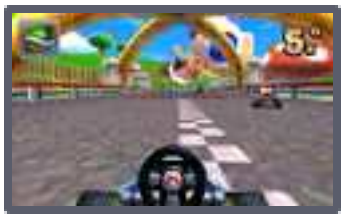
Estes dados serão guardados no Cartão SD.

- Não desligue nem ligue a consola repetidamente, nem retire o cartão de jogo/Cartão SD enquanto estiver a gravar. Tenha atenção para não premir um botão errado (por exemplo, reiniciar a consola) nem deixar sujidade entrar nos terminais. Estas ações poderão provocar uma perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os dados de gravação porque poderão impossibilitar a progressão ou provocar a perda de dados de gravação. Qualquer modificação é definitiva, por isso tenha cuidado.

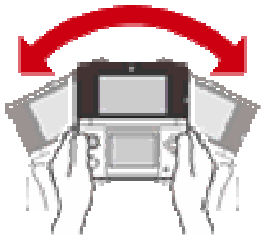
4 Controlos Básicos

Acelerar	Ⓨ ou Ⓐ
Travar/ /Marcha- -atrás	Ⓑ
Virar	◎ (esquerda/ /direita)
Saltar	R
Deslizar	R+◎ (esquerda/ /direita) enquanto mantém premido Ⓨ ou Ⓐ
Utilizar item	L ou Ⓧ
Lançar item para a frente	L ou Ⓧ enquanto move ◎ para cima
Lançar/ /largar item para trás	L ou Ⓧ enquanto move ◎ para baixo
Alterar vista de mapa	Toque no ecrã inferior
Pausa	START
Ver Menu HOME	HOME

Câmara de Piloto



Prima ✣ para mudar para a câmara de piloto, com a qual poderá mudar de direção com o sensor de giroscópio, inclinando a Consola Nintendo 3DS para a esquerda e a direita. Prima ✣ ou ✣ para regressar à câmara normal.



Quando utilizar a câmara de piloto para mudar de direção inclinando a Consola Nintendo 3DS, certifique-se de que dispõe de espaço suficiente em seu redor e de que segura a consola com firmeza com as duas mãos enquanto joga. Se não tiver cuidado ao utilizar a consola, pode provocar lesões ou danos materiais.

5 Técnicas de Condução

Seguem-se algumas técnicas de condução que lhe permitirão desfrutar ao máximo deste jogo.

Início a Jato

Para iniciar a corrida muito mais depressa do que o normal, mantenha premido Ⓨ ou Ⓐ no momento certo durante a contagem decrescente inicial.

Deslizar

Esta função permite-lhe fazer curvas sem perder velocidade. Para isso, acelere com Ⓨ ou Ⓐ e, em seguida, mantenha premido Ⓡ e utilize ◎ para virar.

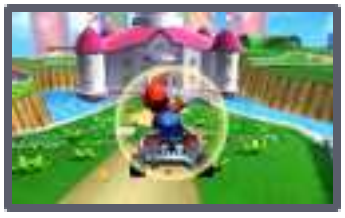
Mini-Turbo

Se deslizar durante algum tempo, aparecerão chamas azuis.
Solte Ⓡ quando vir as chamas para executar um Mini-Turbo, que lhe permitirá uma aceleração rápida durante alguns segundos.

Super Mini-Turbo

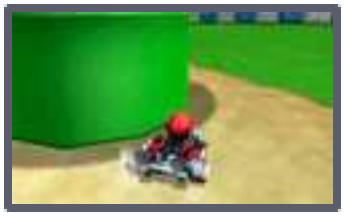
Se deslizar durante mais algum tempo, as chamas azuis passarão a laranja.
Solte Ⓡ assim que isso acontecer para executar um Super Mini-Turbo, que lhe permitirá uma aceleração mais prolongada do que a possível com o Mini-Turbo.

Salto Turbo



Prima Ⓡ quando saltar de uma rampa ou objeto semelhante para dar um salto turbo. Se este salto for bem executado, ganhará uma breve aceleração assim que tocar no solo.

Pião



Quando estiver parado, acelere com Ⓨ ou Ⓐ, enquanto mantém premido Ⓑ e vire à direita ou à esquerda para fazer um pião.

6 Como Utilizar Itens

Como Obter Itens

Para obter itens basta apanhar as caixas de itens que encontrará pelo caminho.

Se já tiver um item não poderá apanhar outro, a menos que o primeiro já esteja a ser utilizado.

Como Utilizar Itens

Preparar a Utilização de Itens

Poderá preparar alguns itens e utilizá-los para se defender de outros itens lançados contra si, como, por exemplo, as Carapaças Vermelhas (ver pág. 7).

Lançar Itens

Alguns itens podem ser lançados para a frente ou para trás (ver pág. 4).

7 Lista de Itens

Estes são os itens que poderá utilizar e os seus vários efeitos. (❗: Itens cuja utilização pode ser preparada.)

Banana ❗

Coloque-a no caminho e os pilotos que passarem por cima dela perderão o controlo do veículo. Mantenha premido L ou Ⓧ para a utilizar.

Trio de Bananas ❗

Prima L ou Ⓧ para as preparar e volte a premir um destes botões para deixar cair uma Banana de cada vez.

Carapaça Verde ❗

Move-se em linha reta e derruba o primeiro veículo em que embater. Mantenha premido L ou Ⓧ para a utilizar.

Carapaça Vermelha ❗

Persegue o veículo que estiver à sua frente e derruba o primeiro em que embater. Mantenha premido L ou Ⓧ para a utilizar.

Trio de Carapaças Verdes/Trio de Carapaças Vermelhas

Prima L ou Ⓧ para as preparar (as três carapaças giram em redor do seu veículo) e, em seguida, volte a premir um destes botões para lançar uma de cada vez.

Carapaça de Espinhos

Persegue o veículo que estiver em primeiro lugar e derruba não só esse como todos os outros que encontre pelo caminho.

Bob-bomba

Quando a lançar, deixar cair ou quando um veículo se aproximar dela explodirá em segundos. Todos os veículos no perímetro da explosão serão derrubados ou os pilotos perderão o controlo dos mesmos. Prima L ou Ⓧ para preparar a sua utilização.

Cogumelo Turbo

Dá-lhe uma curta aceleração.

Trio de Cogumelos Turbo

Pode ser utilizado três vezes: em cada uma tem o mesmo efeito do Cogumelo Turbo.

Cogumelo Turbo Dourado

Permite-lhe utilizar um Cogumelo Turbo, durante um curto espaço de tempo, sempre que premir L ou Ⓧ.

Bill Bala

Transforma-o num Bill Bala durante alguns segundos, fazendo-o voar pela pista a alta velocidade e derrubando todos os veículos que encontrar pelo caminho.

Blooper

Lança tinta para cima de todos os veículos que estejam à sua frente, dificultando a visão dos outros pilotos.

Relâmpago

Faz com que os seus rivais percam o controlo dos veículos, diminui o tamanho destes e reduz a sua velocidade durante alguns segundos.

Superestrela

Torna-o temporariamente invencível. Este item aumenta a sua velocidade e dá-lhe a capacidade de derrubar todos os veículos em que embater.

Flor de Fogo

Permite-lhe lançar bolas de fogo durante alguns segundos, premindo L ou Ⓧ. Estas bolas de fogo fazem com que os pilotos dos veículos em que embatem percam o controlo dos mesmos.

Superfolha

Faz crescer uma cauda no seu veículo, que poderá agitar premindo L ou Ⓧ para derrubar os seus rivais ou defender-se de itens, como, por exemplo, carapaças.

Sete da Sorte

Prima L ou Ⓧ e o seu veículo ficará rodeado por sete itens. Volte a premir um destes botões e poderá utilizar um de cada vez.

8 Grande Prémio

Enfrente sete rivais controlados pela consola em oito taças, cada uma com quatro pistas.

Ecrã de Jogo

1. Item atual
2. Classificação atual
3. Classificação geral
4. Número de voltas
5. Moedas

Moedas

Reúna as moedas que encontrar pelo caminho, até um máximo de dez, para aumentar a velocidade. Perderá algumas moedas se for derrubado, perder o controlo do veículo, entre outros.

Ecrã de Mapa

Toque no ecrã inferior para alternar entre as duas diferentes visualizações do mapa.

Ecrã de Resultados

Os resultados são mostrados quando a corrida terminar. São atribuídos pontos aos pilotos de acordo com a sua classificação na corrida e a classificação final é determinada com base no total de pontos das quatro corridas. Se terminar nos três primeiros lugares receberá um troféu e a sua técnica de condução será avaliada numa escala de três estrelas.

9 Contrarrelógio

Escolha uma pista para correr sozinho e tente fazer o melhor tempo possível. Poderá também correr contra fantasmas, ou seja, gravações de corridas anteriores.

Guardar Fantasmas

Cada vez que bater o seu anterior recorde numa pista serão guardados automaticamente fantasmas.

10 Batalha de Balões

O objetivo da Batalha de Balões é utilizar itens para rebentar os balões dos seus rivais. Ganha o jogador ou a equipa que rebentar mais balões dentro do limite de tempo. De cada vez que perder todos os balões, ser-lhe-ão descontados pontos.

11 Batalha de Moedas

O objetivo da Batalha de Moedas é apanhar as moedas espalhadas pela pista. Ganha o jogador ou a equipa que apanhar mais moedas dentro do tempo disponível. Perderá moedas se for derrubado, se perder o controlo do veículo, entre outros.

12 Iniciar um Jogo

Num jogo de ligação sem fios local, poderão jogar até oito jogadores (para tal precisará do mesmo número de Consolas Nintendo 3DS e jogadores, bem como de um cartão de jogo do MARIO KART 7). Um dos jogadores com o cartão de jogo terá de criar um grupo e os outros jogadores terão de juntar-se a esse grupo.

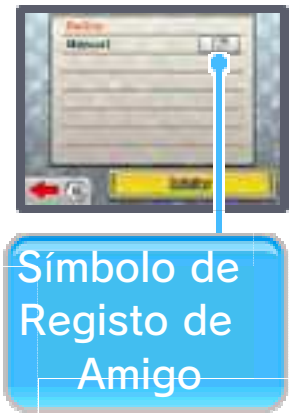
Nota: Os jogadores que não tenham um cartão de jogo poderão juntar-se ao grupo através do Modo Download.

Criar um Grupo

Jogador com o Cartão de Jogo

1. Escolha MULTIJOGADOR LOCAL no menu principal e, em seguida, CRIAR UM GRUPO.

❷ Quando os nomes de todos os jogadores surgirem, escolha INICIAR.



❸ Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Registo de Amigos

Dois jogadores poderão registar-se como amigos, bastando para tal que ambos toquem no símbolo de registo de amigos. Poderão, a partir daí, voltar a jogar online um contra o outro mais facilmente. Poderá aceder à Lista de Amigos a partir do Menu HOME.

Juntar-se a um Grupo

Jogadores com um Cartão de Jogo

1. Escolha MULTIJOGADOR LOCAL no menu principal e, em seguida, o nome do jogador do grupo a que quer juntar-se.
2. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Jogadores sem Cartão de Jogo

1. Abra o Modo Download no Menu HOME.

2. Escolha NINTENDO 3DS e, em seguida, MARIO KART 7.

Nota: MARIO KART 7 só será apresentado depois de um jogador com um cartão de jogo criar um grupo.

3. Aguarde que se inicie o jogo.

Nota: Os jogadores que não tenham um cartão de jogo correrão com o Masquito.

13 Iniciar um Jogo Online

Jogar Online (Internet)

Ligue-se à Internet e desafie jogadores de todo o mundo. Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulte o manual de instruções da consola.

- Pode restringir a Interação Online através do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.
- Poderá perder a ligação com outros jogadores se interromper o jogo para aceder ao Menu HOME ou se não tocar nos controlos durante algum tempo.

Escolher os seus Rivais

Escolha uma das seguintes opções:

MUNDIAL (ver pág. 14)	Jogue contra jogadores de todo o mundo.
AMIGOS E RIVAIS (ver pág. 15)	Jogue contra amigos registados, rivais recentes e jogadores que encontrou com o StreetPass.
COMUNIDADES (ver pág. 16)	Jogue contra membros de uma comunidade.

14 Mundial

Desafie jogadores de todo o mundo para corridas e batalhas. Os resultados que obtiver refletir-se-ão nos seus pontos obtidos (PO).

Pontos Obtidos (PO)

Os PO representam a sua perícia como jogador. Começará com 1000 pontos, ganhará pontos quando vencer e perdê-los-á quando perder um jogo. Quando jogar online, enfrentará jogadores com um número semelhante de PO.

15 Amigos e Rivais

Escolha a quais deseja juntar-se: amigos online, rivais anteriores ou jogadores que encontrou com o StreetPass. Assim que o fizer, poderá jogar online contra estes.

- Se não conseguir participar num jogo, aguarde um momento e tente novamente.
- Os rivais mais recentes e os jogadores que encontrou com o StreetPass poderão ser removidos da lista tocando neles e premindo Ⓧ. Todos deixarão de receber notificações quando estiverem online e já não poderão participar nas corridas uns dos outros.

Lista de Amigos

Poderá registar e gerir os seus amigos através da Lista de Amigos no Menu HOME. Poderá também participar em corridas do MARIO KART 7 diretamente a partir da Lista de Amigos. Escolha um cartão de amigo que esteja amarelo e com o estado "Participável" e, em seguida, toque em PARTICIPAR NO JOGO DO AMIGO.

- Para poder participar num jogo a partir da Lista de Amigos precisa de ter um cartão de jogo do MARIO KART 7 na sua Consola Nintendo 3DS.
- Um indicador de atualização ( ) aparecerá no símbolo de Lista de Amigos no Menu HOME ( ) quando puder participar no jogo de um amigo que esteja online.
- Para obter informações sobre a Lista de Amigos, consulte o manual de instruções da consola.

16 Comunidades

Escolher uma comunidade permitir-lhe-á juntar-se e jogar contra membros dessa comunidade. Poderá também criar as suas próprias comunidades.

Nota: Para poder utilizar as comunidades serão necessários dados do Canal Mario Kart (ver pág. 17).

CRIAR COMU-NIDADE	Crie uma comunidade e escolha as respetivas definições.
INTRODU-ZIR CÓDIGO	Introduza um código de uma comunidade recebido de outro jogador e junte-se à comunidade dele.
Favoritas	Escolha uma comunidade a partir de uma lista de comunidades a que se tenha juntado anteriormente.
Recomen-dações	Escolha uma comunidade recomendada pelo Canal Mario Kart.

Como participar numa Comunidade

Será criado um grupo com um máximo de oito jogadores, incluindo o próprio utilizador, com base nos membros da comunidade. Poderá trocar mensagens curtas para comunicar com os outros jogadores do grupo. O jogo terá início quando um dos jogadores enviar a mensagem "Vamos lá começar o jogo!".

Criar uma Comunidade

Se criar uma comunidade poderá escolher as definições de jogo desta. Será atribuído um código à sua comunidade, código este que poderá partilhar com os seus amigos. Basta que estes escolham INTRODUZIR CÓDIGO, introduzam o respetivo código e poderão juntar-se à comunidade e jogar.

Nota: Depois de criada uma comunidade não será possível alterar as suas definições. Por este motivo, tenha isto em conta quando criar comunidades.

Pontuação da Comunidade

Esta pontuação é calculada com base nos resultados dos jogos realizados pela comunidade no último mês.

17 Canal Mario Kart

O Canal Mario Kart permite-lhe trocar dados com outros jogadores através do StreetPass e do SpotPass. Na primeira vez que utilizar o Canal Mario Kart, siga as instruções apresentadas no ecrã para criar dados no Cartão SD e configurar as definições do StreetPass e do SpotPass.

Ecrã do Canal Mario Kart

1 Novos perfis

Verifique os perfis recebidos recentemente através do StreetPass. Poderá jogar online com esses jogadores.

2 Fantasmas

Desafie fantasmas recebidos através do SpotPass e do StreetPass.

3 Comunidades recomendadas

Consulte as comunidades recomendadas.

❹ Lista StreetPass

Consulte a lista de jogadores que encontrou com o StreetPass.

⑤ Editar perfil

● Alterar Mii

Altere o Mii que estiver a utilizar no jogo.

● Editar Mensagem

Edite a mensagem que será enviada pelo StreetPass. Não inclua informações pessoais importantes nem escreva mensagens potencialmente ofensivas.

● Veículo

Personalize o seu veículo. Este veículo será o que o seu Mii estará a conduzir quando for apresentado nos ecrãs das consolas dos jogadores que encontrar com o StreetPass.

● Criar Grande Prémio

Escolha as suas quatro pistas preferidas e crie o seu próprio Grande Prémio. Os jogadores que tiver encontrado com o StreetPass poderão correr contra o seu Mii no Grande Prémio que tiver criado.

● Definições

Aqui poderá configurar várias opções, tais como o StreetPass, o SpotPass, a opção de mostrar a sua região, a utilização do sensor de giroscópio, tal como a opção de mostrar ou ocultar o seu estado online.

Trocar Informações (StreetPass)

Esta aplicação permite a troca de nomes de jogadores, fantasmas, informações sobre personagens Mii e comunidades a que pertence, entre outras, através do StreetPass (comunicação de ligação sem fios local).

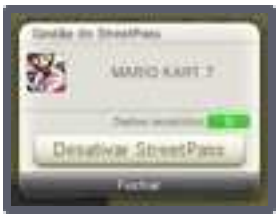
Nota: Só poderá comunicar com jogadores que também tenham ativado o StreetPass para esta aplicação.

Ativar StreetPass

Para utilizar o StreetPass, terá de aceitar previamente o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

● Ativar StreetPass
Escolha CANAL MARIO KART no menu principal. Siga as instruções apresentadas no ecrã para ativar o StreetPass para esta aplicação.

Desativar StreetPass



Para desativar o StreetPass, aceda às Definições da Consola, escolha GESTÃO DE DADOS, e depois GESTÃO DO StreetPass. Toque no símbolo deste título e depois escolha DESATIVAR StreetPass.

Nota: Pode restringir a função StreetPass através do Controlo Parental. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

Receber Informações (SpotPass)

Quando a consola está em Modo de Descanso, procurará automaticamente um ponto de acesso sem fios e estabelecerá uma ligação à Internet, descarregando fantasmas vindos de todo o mundo, recomendações de comunidades, entre outras.

Utilizar SpotPass

Para utilizar o SpotPass, deve:
- Aceitar o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS;
- Configurar uma ligação à Internet.
Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.

Nota: Para poder utilizar o SpotPass é necessário um Cartão SD.

● Ativar SpotPass
Escolha CANAL MARIO KART no menu principal. Siga as instruções apresentadas no ecrã para ativar o SpotPass para esta aplicação.

Desativar SpotPass

● Processo de Desativação

1. Escolha CANAL MARIO KART no menu principal.
2. Escolha o símbolo do seu Mii para editar o seu perfil.
3. Toque em DEFINIÇÕES.
4. Escolha DESATIVADO na opção SpotPass.
5. Escolha OK.

20 Como nos Contactar

Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: www.nintendo.com/countryselector

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS ou visite: support.nintendo.com